

Training Gids

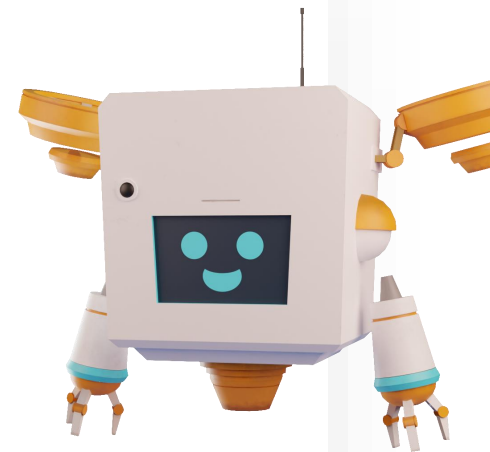
Virtual Reality (VR) spel

! Zie handleiding docent voor meer gedetailleerde informatie



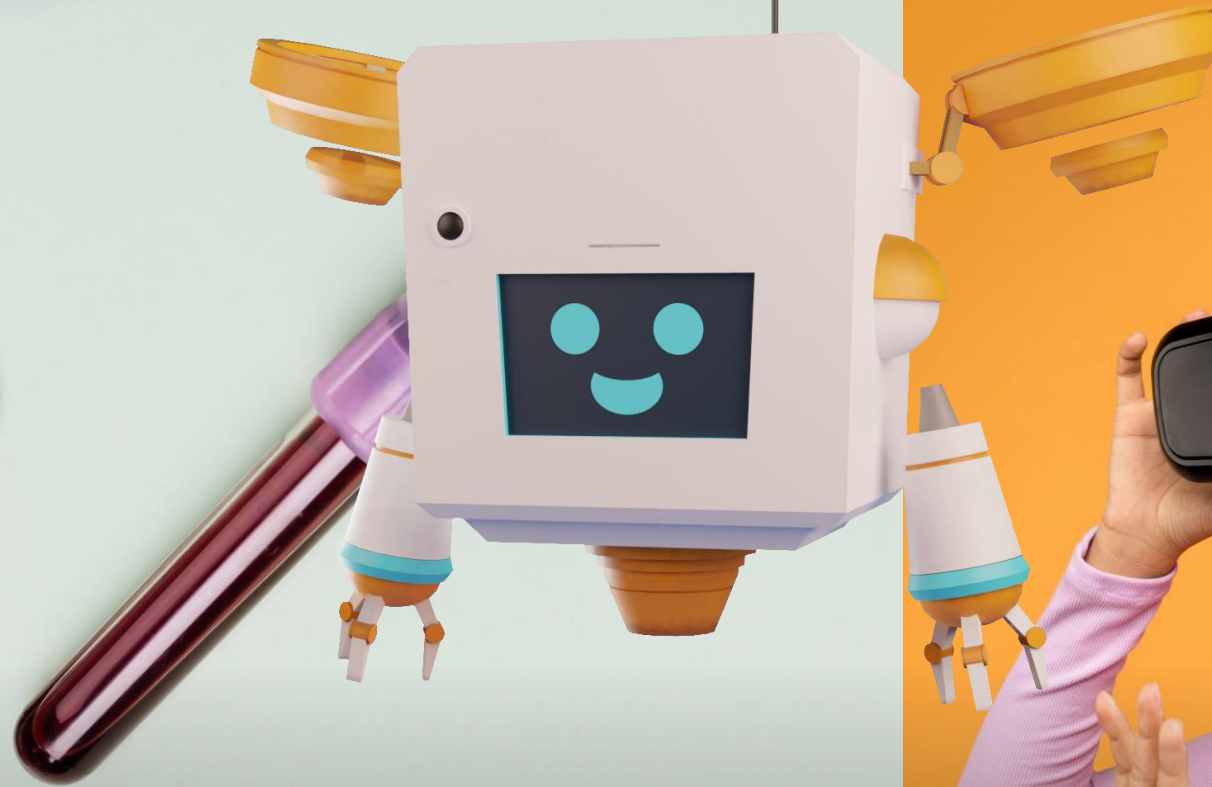


Inleiding



Deze Training Gids omvat:

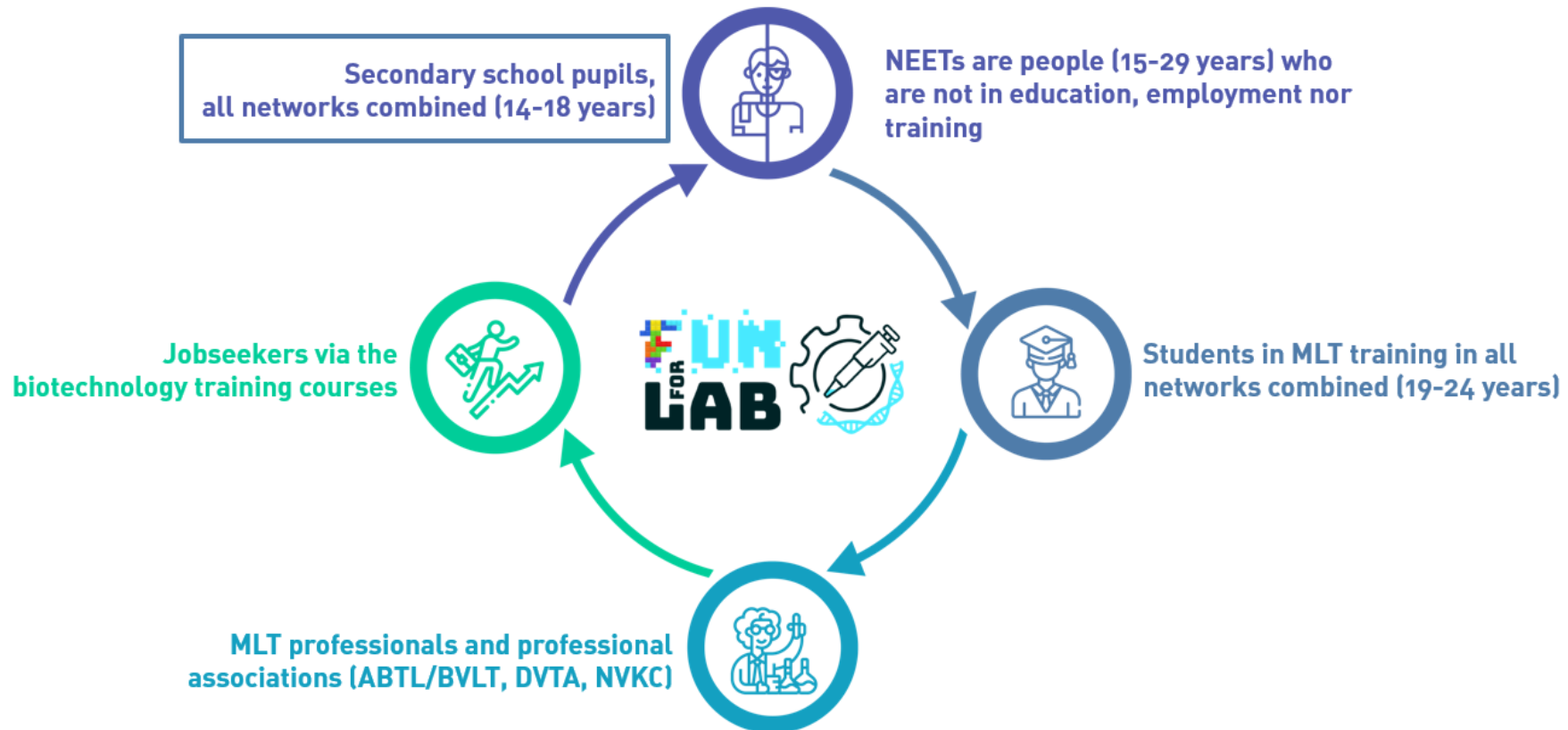
- FunForLab project context
- Doelgroep + FunForLab MLT onderwijsdoelen
- VR training + voordelen
- Instructies voor het gebruik van het VR spel
- VR game FAQs (veelgestelde vragen)
- Continue Verbetering en Toekomstige Ontwikkelingen



FunForLab project context

Doel: het FunForLab project

Door de ontwikkeling en het delen van twee Serious Games zal het Interreg FunForLab-project zich richten op verschillende doelgroepen:



Financiële steun

Interreg

Euregio Meuse-Rhine

FUNFORLAB



EUROPEAN UNION
European Regional
Development Fund



Zuyd Hogeschool **ZU YD**



**UNIKLINIK
RWTHAACHEN**



provincie limburg



Ministerium für Wirtschaft, Innovation,
Digitalisierung und Energie
des Landes Nordrhein-Westfalen



Partners van Euregio Maas-Rijn (EMR)



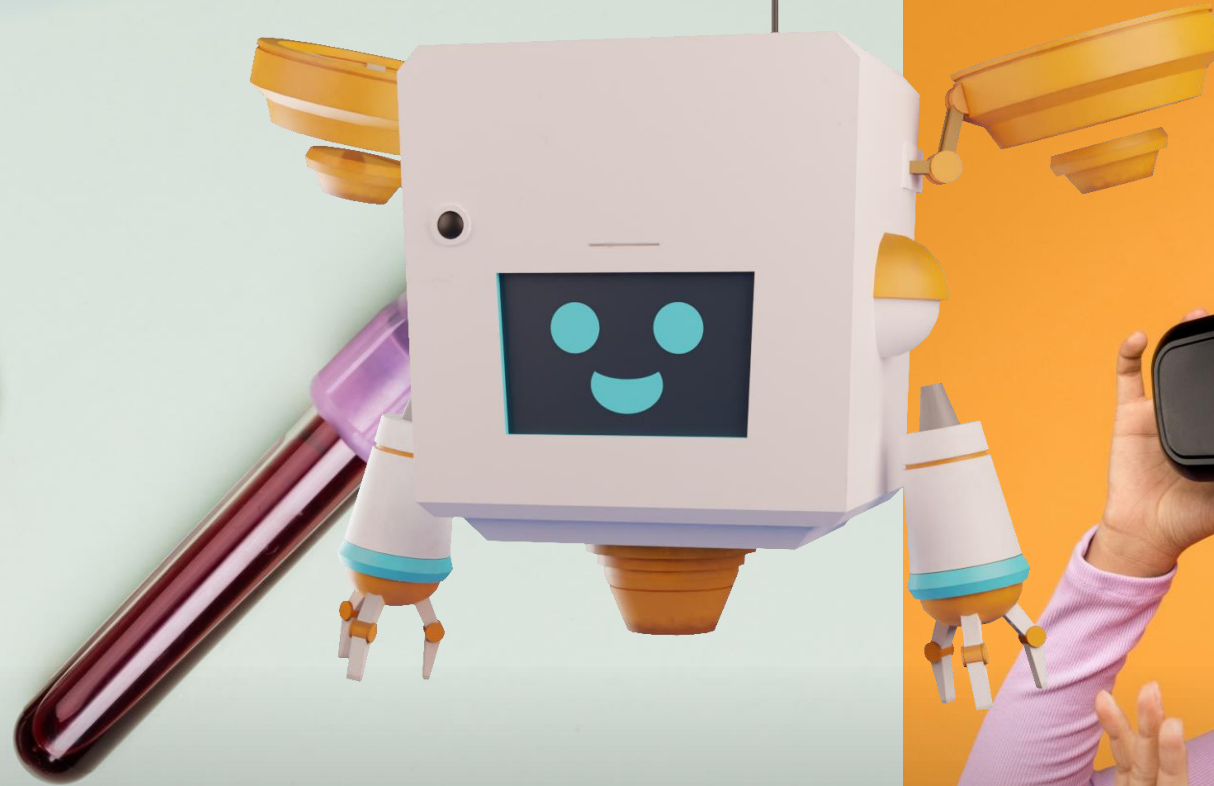
6 partners:

- CRIG (HELMo, Liège, BE)
- CeCoTePe (HEPL, Liège, BE)
- FoRS (Henallux, Namur, BE)
- UCLL (Diepenbeek, BE)
- Zuyd (Heerlen/Geleen, NL)
- Uniklinik (RWTH Aachen, DE)



Doelgroep + FunForLab MLT onderwijsdoelen

- MLT-studenten en MLT-docenten vormen een van de belangrijkste doelgroepen.
- De SWOT-analyse die aan het begin van het project is uitgevoerd, benadrukte dat er een **kloof** bestaat tussen de MLT-opleiding en de sterk geautomatiseerde werkomgeving waar MLT's laboratoriumanalyses uitvoeren.
- Met behulp van het FunForLab virtual reality (VR) serious game streven we ernaar om deze kloof te dichten en eerder kennis te laten maken met de automaten tijdens de MLT-opleiding.



VR training + voordelen



FunForLab virtual reality training

- **Virtual Reality** is een door de computer gegenereerde omgeving die een **realistische** 3D-ervaring simuleert en gebruikers onderdompelt in een **interactieve** en boeiende omgeving.
- Het FunForLab VR-spel: er is een digitale/virtuele MLT-laboratoriumomgeving gecreëerd, waardoor de speler de verschillende aspecten van deze **werkomgeving** kan ervaren en kan **leren** hoe monsters op een **interactieve** manier te behandelen, inclusief het ontvangen van **feedback** en het integreren van **laboratoriumkennis**.

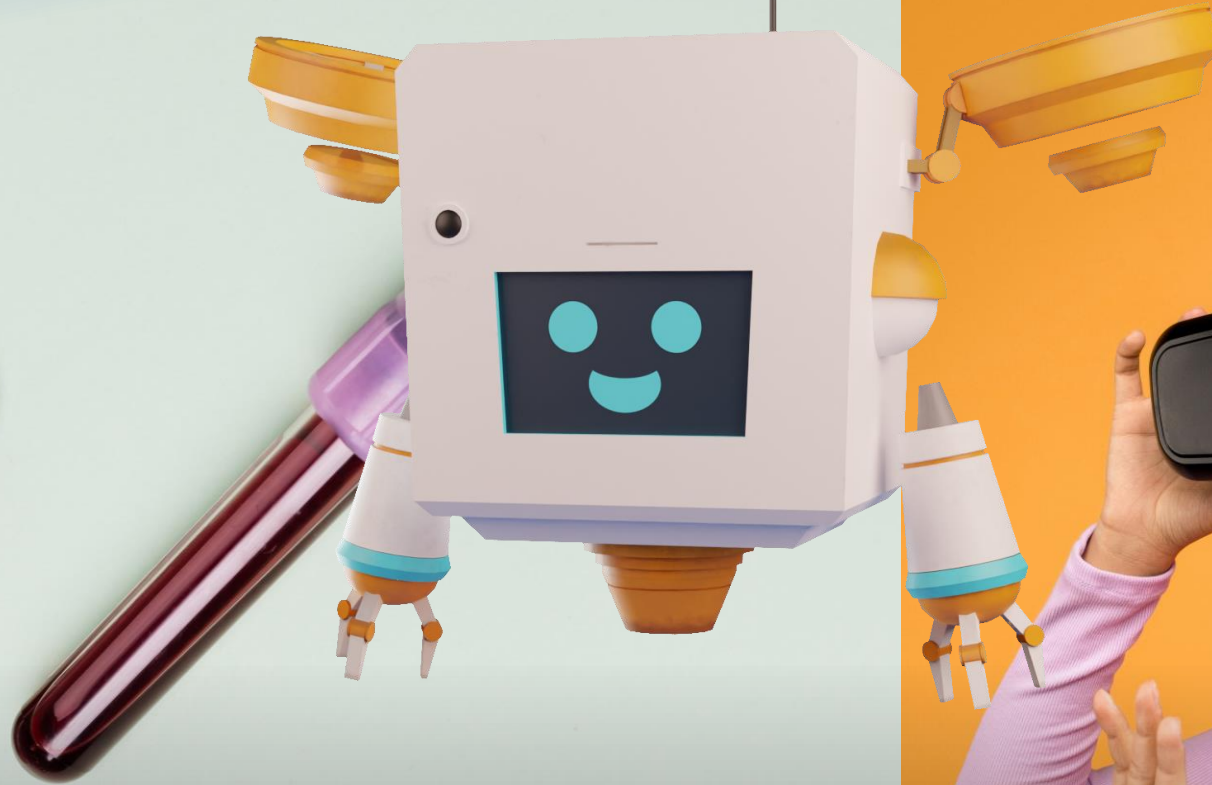


Voordelen VR training

- FunForLab VR-training biedt **realistische, veilige** en herhaalbare **scenario's** om het behoud van **kennis** en **betrokkenheid** te verbeteren, terwijl de risico's worden geminimaliseerd.
- Leren door te doen is de beste manier om **informatie** en **vaardigheden** te leren en te onthouden.
- Voordelen van een VR-spel in een MLT-onderwijscontext:
 - Motivatie en betrokkenheid
 - Ervaringsgericht leren
 - Onmiddellijke feedback
 - Samenwerking
 - Doelgericht



Instructies voor het gebruik van het VR spel



Verhaallijn

Earth-to-Mars Rescue mission



Scan voor trailer:





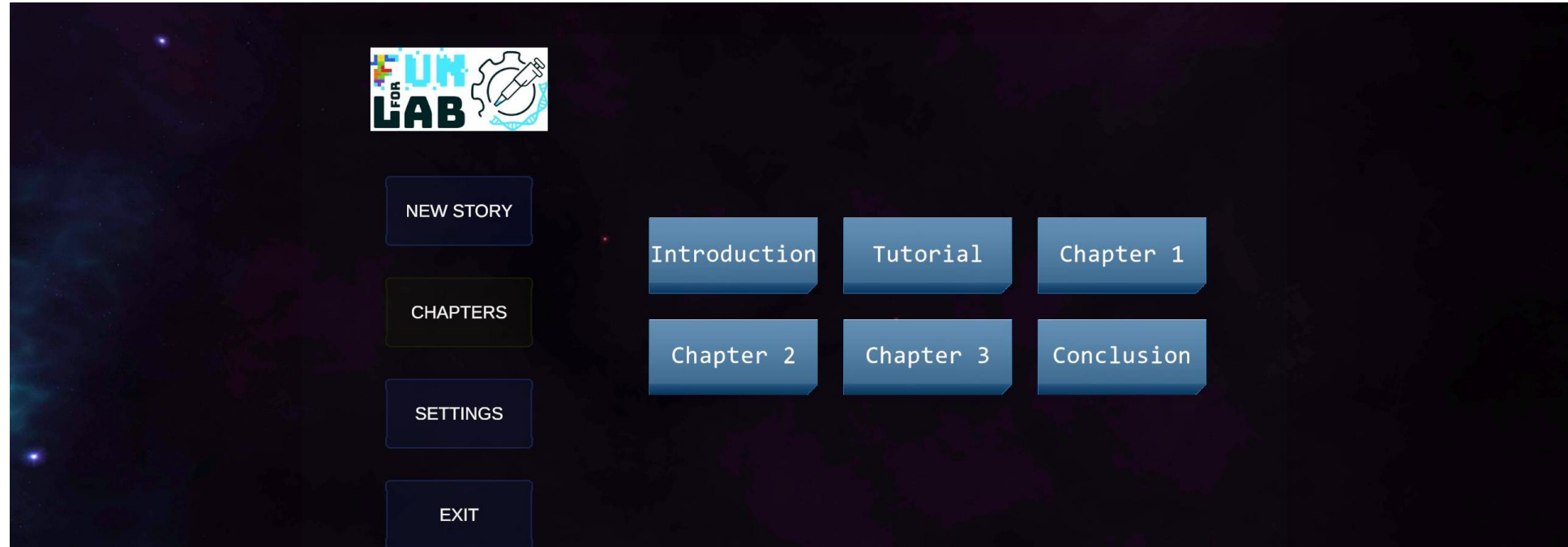
VR spel

Specifieke tutorials en instructievideo's kunnen online worden gevonden:



Het VR spel spelen

- 1) Download + installeer het spel
- 2) Set up van de VR headset
- 3) Speel het spel: hoofdmenu met overzicht van de hoofdstukken:



Het VR spel spelen



Het VR spel spelen



Het VR spel spelen



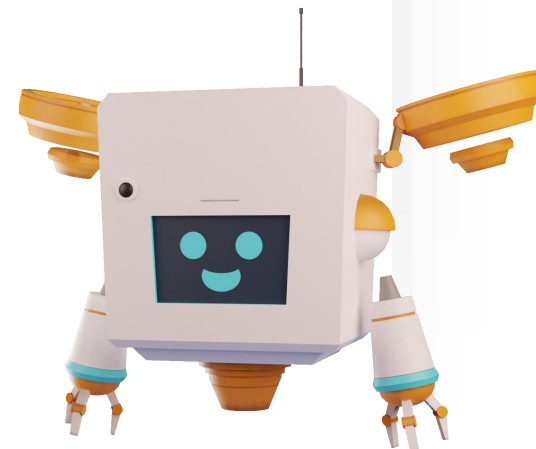
Het VR spel spelen





VR spel FAQs (veelgestelde vragen)

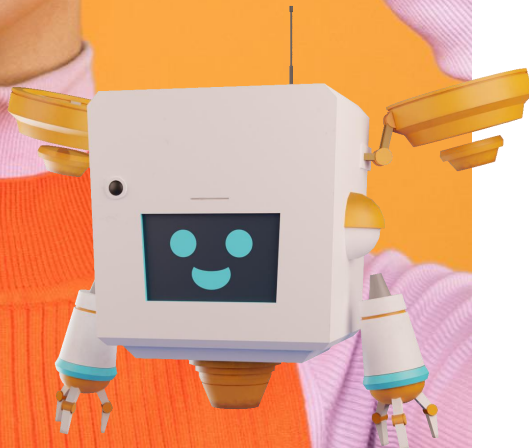
- Zie handleiding docent
- Ga naar het FunForLab Forum voor hulp als je aanvullende vragen hebt:



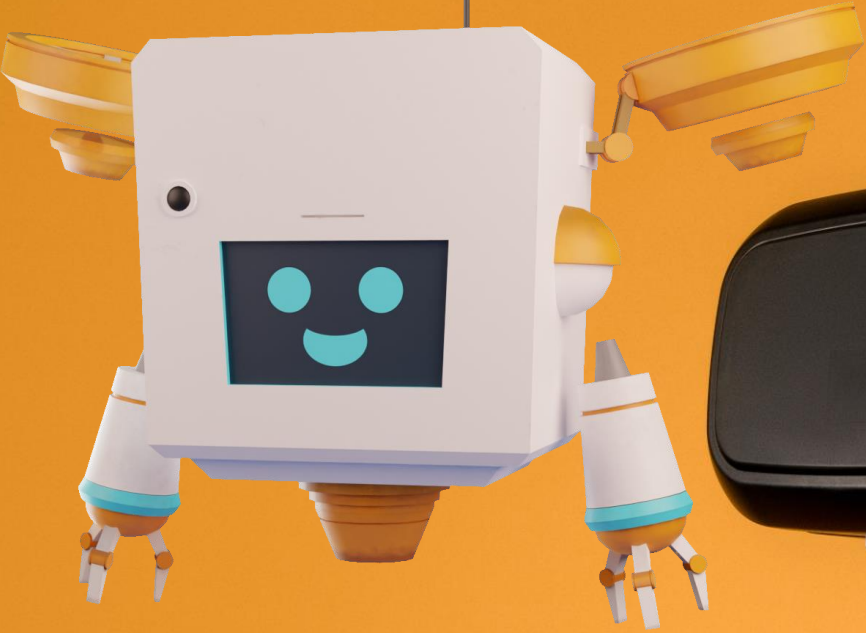
Continue verbetering en toekomstige ontwikkelingen

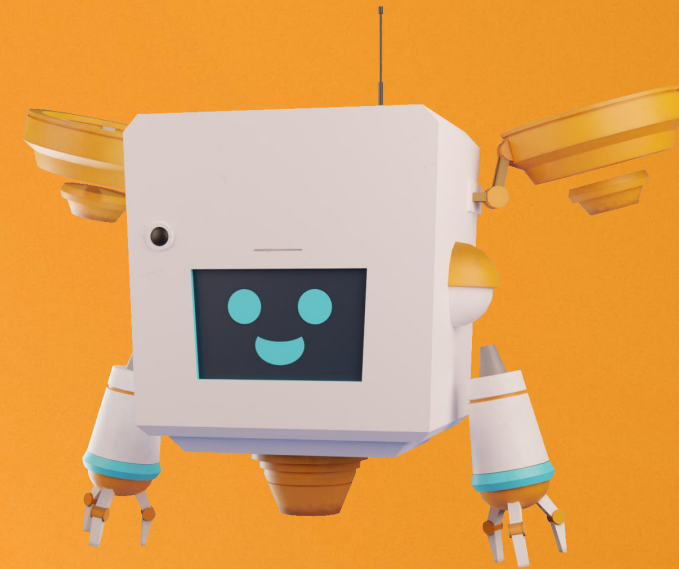
- In de loop van de komende jaren, wanneer het FunForLab **VR-spel** zal worden **geïntegreerd** in de verschillende leerplannen van de onderwijsinstellingen, zal worden bekeken welke **impact** het spel heeft op de MLT-opleiding.
- Om de discussie gaande te houden, is de FunForLab-community (**forum**) de plaats om te **verbinden** en praktisch advies en bevindingen te **delen**.
- Bovendien kan elke partner de trainingsscenario's/chapters **uitbreiden**, zodat het FunForLab-spel zich ontwikkelt en een breder scala aan vaardigheden en situaties behandelt.

Forum:



Vragen?





Bedankt!

! Zie handleiding docent voor meer gedetailleerde informatie

**FOR FUN
LAB**

