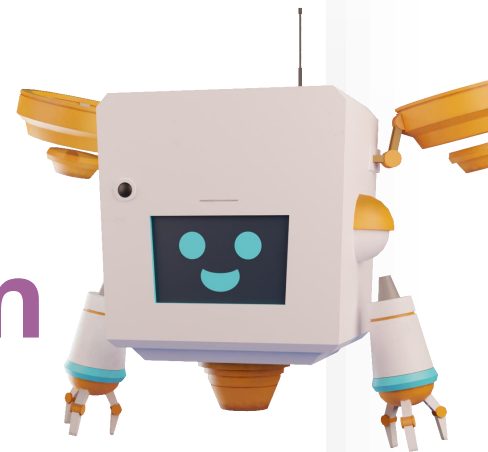


Guide de formation

pour le Serious Game FFL
en réalité virtuelle

! Voir le manuel de formation pour plus d'informations

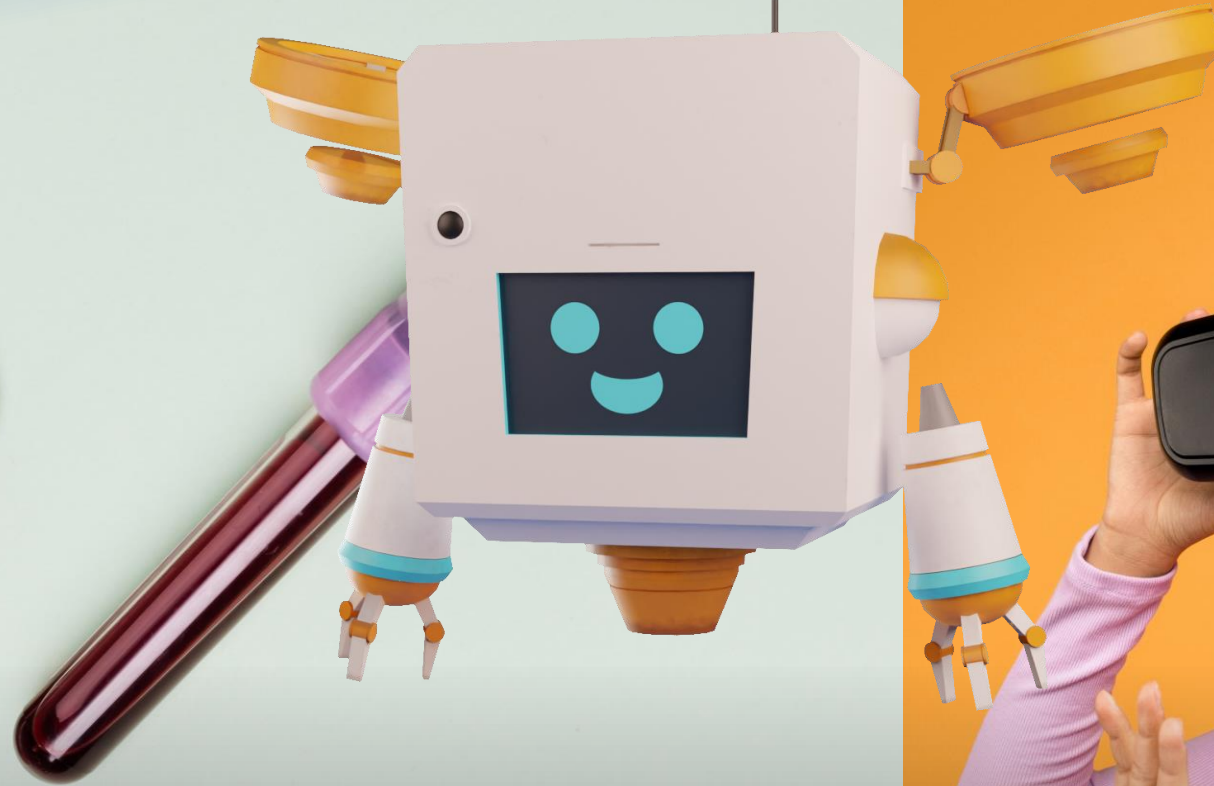




Introduction

Le guide de formation comprendra

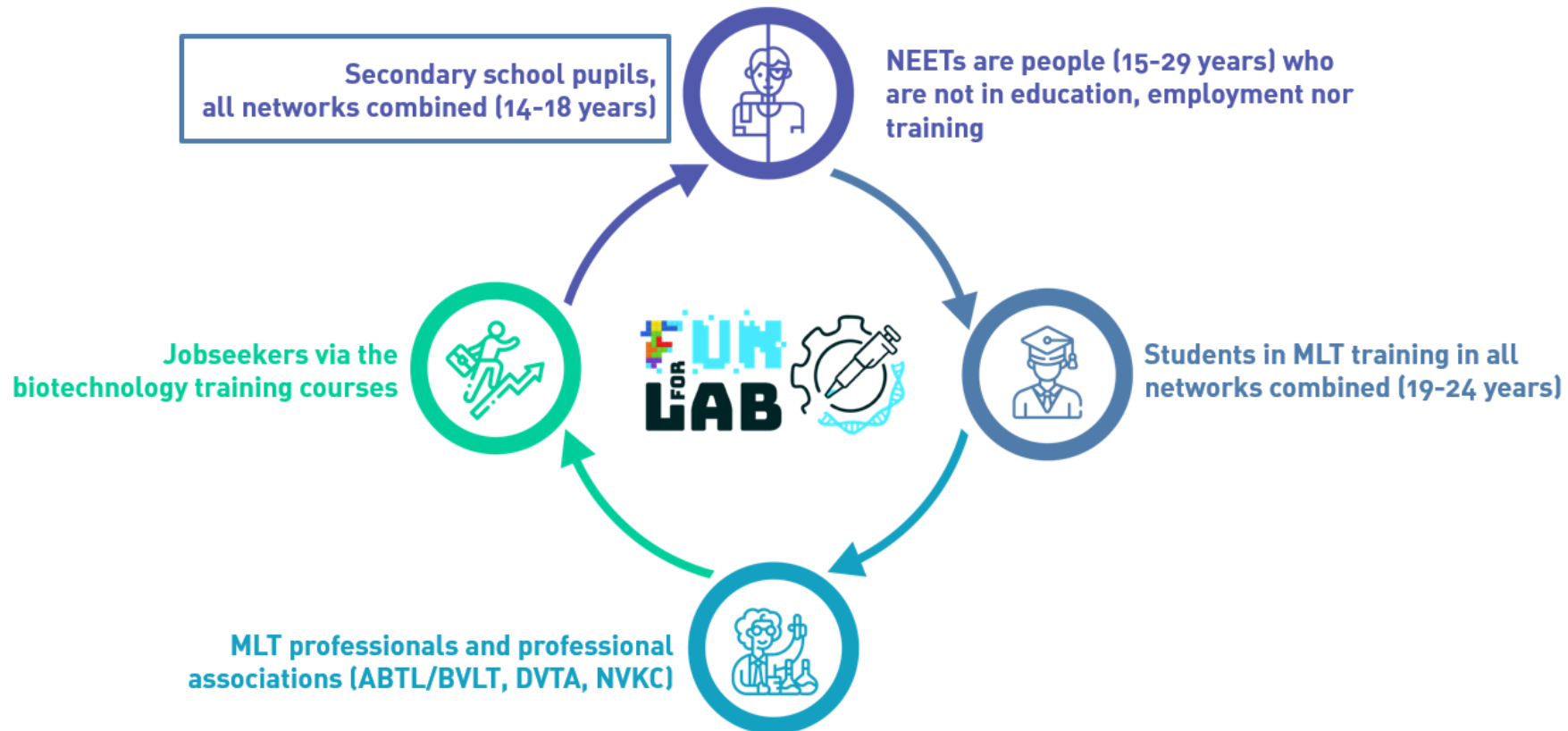
- Contexte du projet FunForLab
- Groupe cible + objectifs de formation FunForLab MLT
- Compréhension de la formation à la VR + avantages
- Instructions pour l'utilisation du jeu de VR
- FAQ sur le jeu de RV
- Amélioration continue et développements futurs



Le contexte du projet FFL

Objectifs: Projet FunForLab

Grâce au développement et au partage de deux Serious Games, le projet Interreg FunForLab s'adressera à plusieurs publics cibles:



Financement

Interreg

Euregio Meuse-Rhine

FUNFORLAB



EUROPEAN UNION
European Regional
Development Fund



Zuyd Hogeschool **ZU YD**



**UNIKLINIK
RWTHAACHEN**



provincie limburg



Ministerium für Wirtschaft, Innovation,
Digitalisierung und Energie
des Landes Nordrhein-Westfalen



Partenaires de l' Euregio Meuse-Rhine (EMR)



6 partenaires:

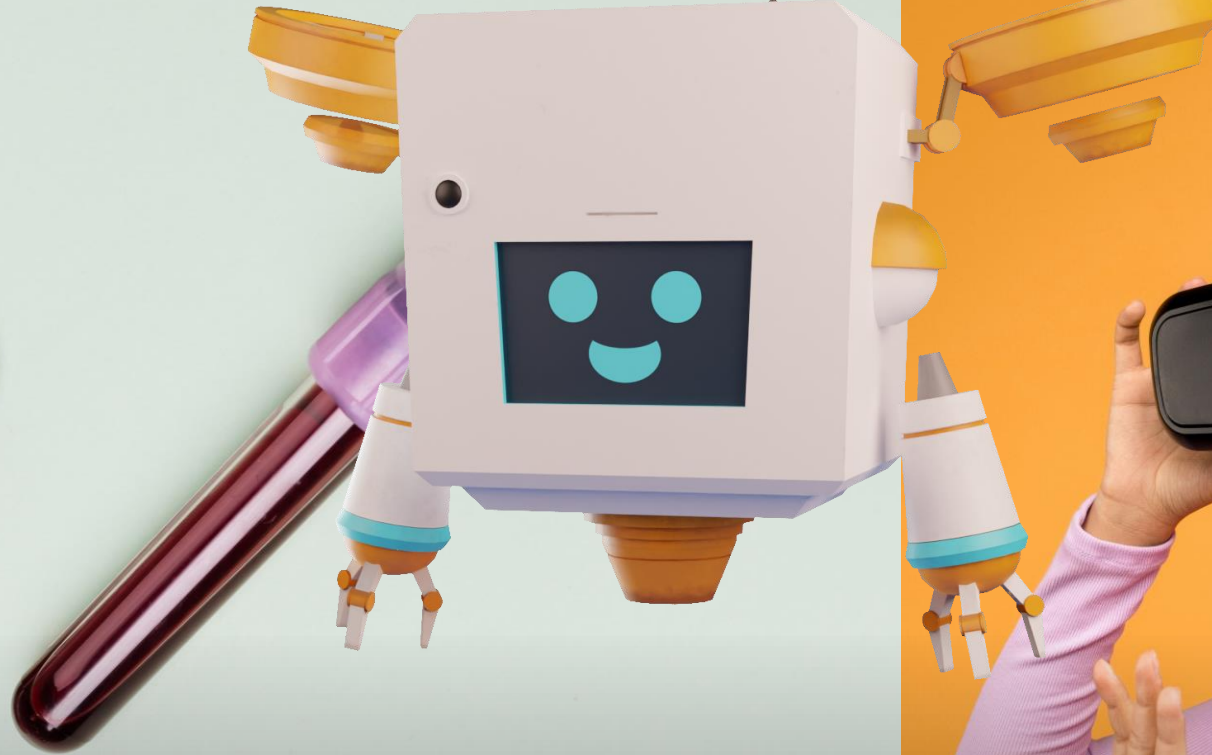
- CRIG (HELMo, Liège, BE)
- CeCoTePe (HEPL, Liège, BE)
- FoRS (Henallux, Namur, BE)
- UCLL (Diepenbeek, BE)
- Zuyd (Heerlen/Geleen, NL)
- Uniklinik (RWTH Aachen, DE)



Groupes cibles + Objectifs de FunForLab dans le cursus TLM

- Les étudiants TLM et leur enseignant constituent l'un des principaux groupes cibles du projet FunForLab.
- L'analyse SWOT réalisée au début du projet a mis en évidence l'existence d'un gap entre la formation en TLM et le lieu de travail hautement automatisé où les TLM effectuent des analyses de laboratoire.
- Avec le Serious Game FFL en VR, nous souhaitons combler ce gap et commencer à nous familiariser plus tôt avec les automates au cours de la formation des TLM.

Compréhension du jeu en VR et les avantages





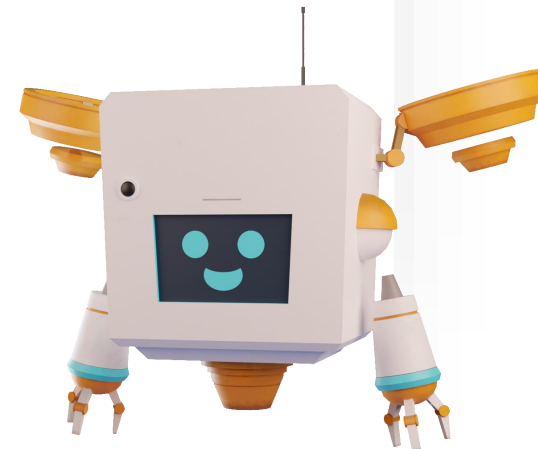
Formation en VR du jeu FFL

- La réalité virtuelle est un environnement généré par ordinateur qui simule une expérience 3D réaliste, immergeant les utilisateurs dans un environnement interactif et engageant.
- FunForLab VR game : un environnement numérique/virtuel de laboratoire de TLM a été créé pour permettre au joueur d'expérimenter les différents aspects de cet environnement de travail et d'apprendre à manipuler des échantillons de manière interactive, notamment en recevant un retour d'information et en intégrant les connaissances de laboratoire.

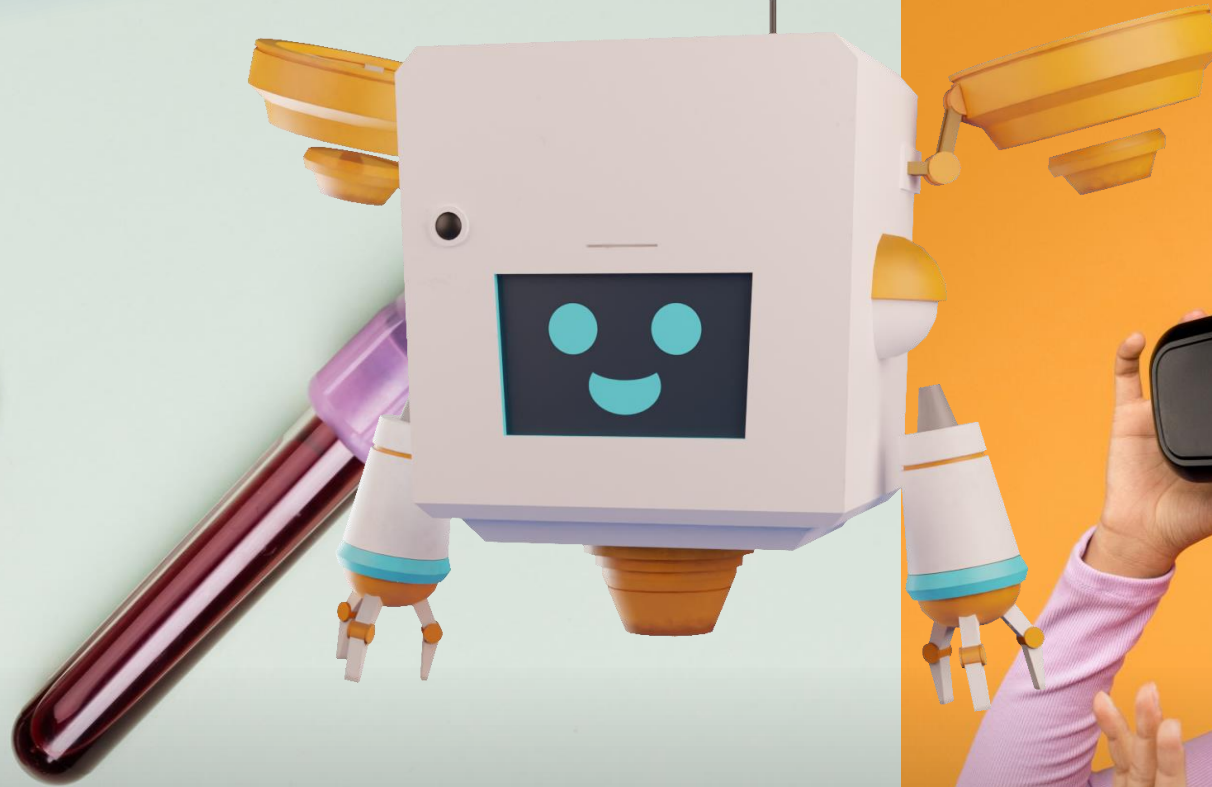


Les avantages de la formation en VR

- Formation du jeu FunForLab en VR : scénarios réalistes + sûrs + reproductibles ==> améliorant l'engagement de l'apprentissage tout en minimisant les risques.
- Apprendre en faisant = la meilleure façon d'apprendre et de retenir les informations et les compétences.
- Avantages du jeu de RV dans un contexte d'enseignement des TLM :
 - Motivation et engagement
 - Apprentissage expérientiel
 - Retour d'information immédiat
 - Collaboration
 - Personnalisation



Instructions à l'utilisation du jeu FFL en VR



Histoire du jeu

Mission sur Mars



Scanner pour l'histoire du jeu





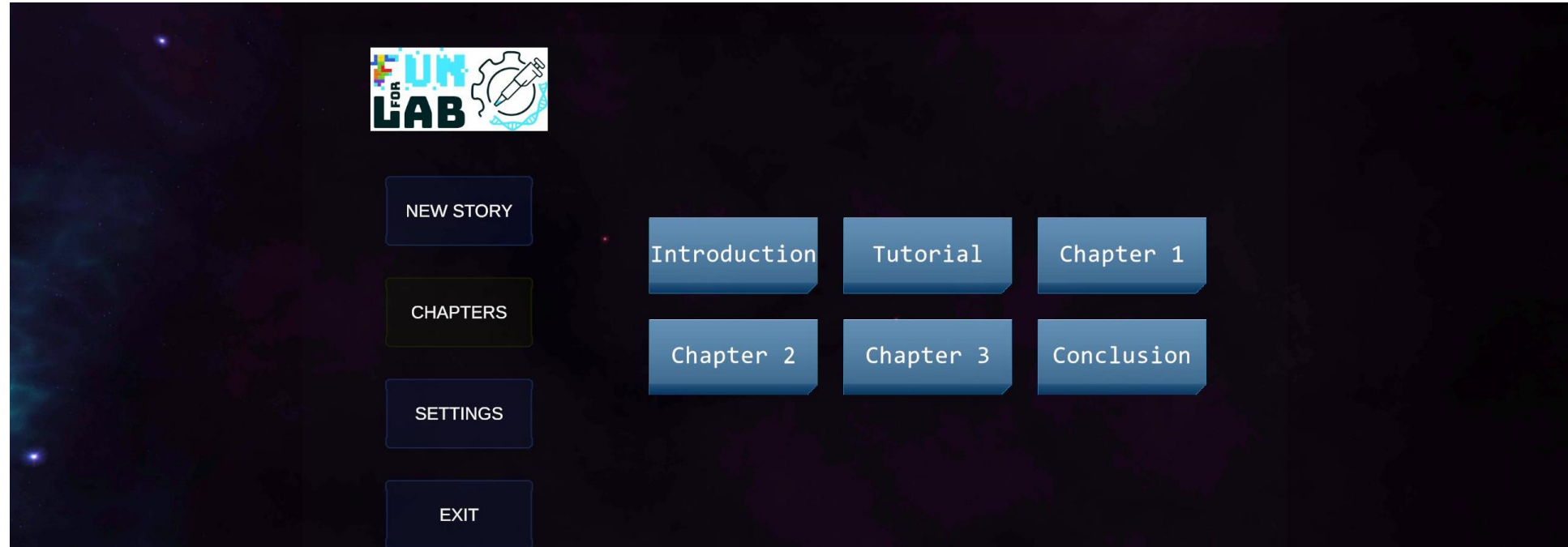
Jeu VR

Des tutoriels spécifiques et des vidéos d'instruction peuvent être trouvés en ligne.



Jouer au jeu VR

- Télécharger et installer le jeu
- Installer le casque VR
- Jouer : menu principal avec vue d'ensemble des chapitres :



Jouer au jeu VR



Jouer au jeu VR



Jouer au jeu VR



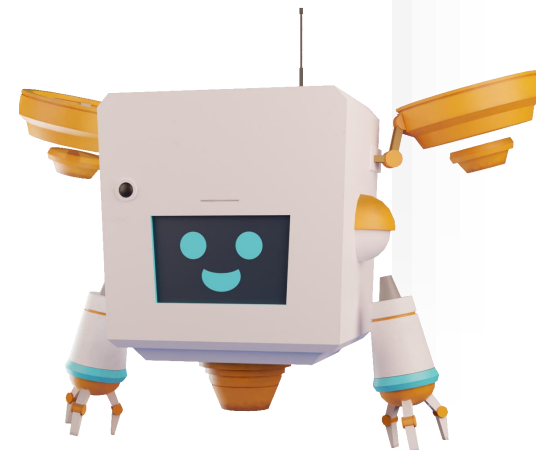
Jouer au jeu VR





FAQs pour le jeu VR

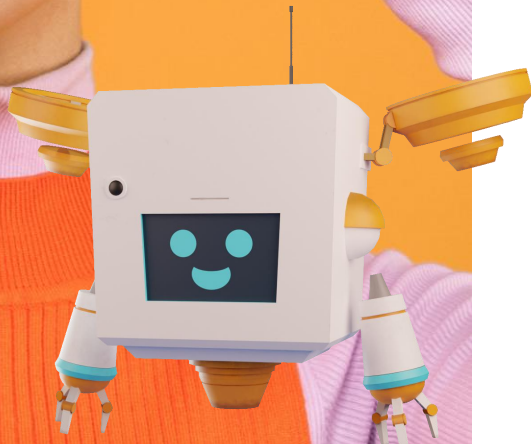
- Voir le manuel d'instructions
- Allez sur le forum FunForLab pour obtenir de l'aide si vous avez des questions supplémentaires :



Amélioration continue et développements futurs

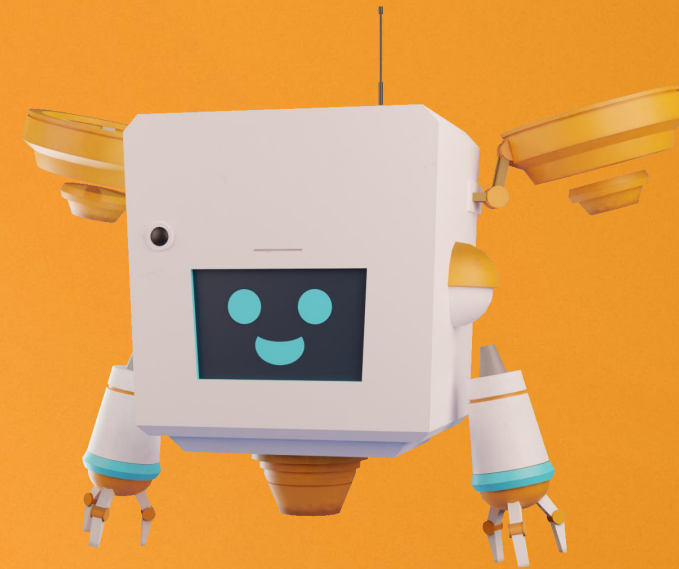
- Au cours des prochaines années, lorsque le jeu FunForLab VR sera intégré dans les différents programmes des cursus TLM , on examinera l'impact du jeu sur la formation initiale.
- Pour maintenir la discussion, la communauté FunForLab (forum) est l'endroit où l'on peut se connecter et partager des conseils pratiques ainsi que les résultats.
- En outre, chaque partenaire peut développer les scénarios/chapitres de formation afin que le jeu FunForLab évolue et couvre un éventail plus large de compétences et de situations.

Forum:





Questions?



Merci !

! Voir le manuel de formation pour plus d'informations

