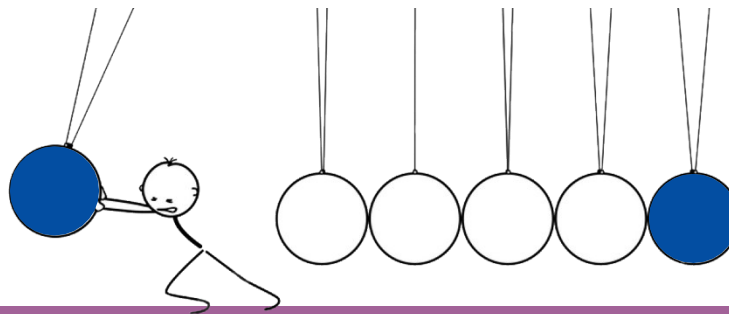


ÖFFENTLICHER BERICHT FunForLab (2021-2023)

„**„Serious Games für die Förderung und Ausbildung von medizinischen Technolog/innen der Laboratoriumsmedizin.“**

PROJEKTBEGINN
2021



PROJEKTENDE
2023

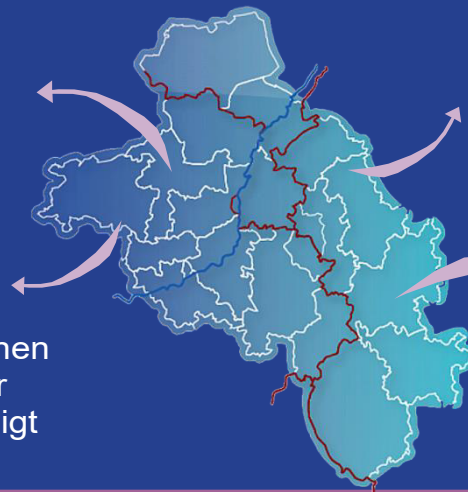
1

Über FunForLab

Dieses Projekt hat Fördermittel in Höhe von 1.210.748 EUR erhalten. Davon stammen 605.374 EUR aus dem Europäischen Fonds für regionale Entwicklung (EFRE).

Entwicklung eines Virtual Reality-Lernspiels für das Arbeiten mit automatisierten medizinischen Analysesystemen

Über 600 Schüler/innen und Lehrer/innen der Sekundarstufe beteiligt



Ermittlung der Hürden und Fördermöglichkeiten für die grenzüberschreitende Mobilität im EMR-Sektor

Vorschläge zur Standardisierung der MTL-Curricula

Anliegen des FunForLab für MTLs:



Verbesserte Ausbildungsqualität

Den MTL-Beruf fördern

Verbesserte Mobilität im Grenzbereich

Um die **höhere Ausbildung** grundlegend zu verbessern, haben sich **Bildungs- und Forschungszentren** zusammengeschlossen und das **PROJEKT FunForLab** ins Leben gerufen





1

Ausbildungsqualität verbessern

Entwicklung eines VR Serious Game für Schüler/innen zum Üben an automatisierten medizinischen Analysegeräten

- Analyse der Stärken und Schwächen der MTL-Schulungen in Bezug auf den Einsatz von Automaten (SWOT-Analyse)
- Entwicklung eines Prototyps basierend auf den gesammelten Informationen
- Erstellen der spielerischen Lehrszenarios
- Testen des Spiels an der Zielgruppe
- Anpassung des Prototyps

2

Den MTL-Beruf fördern

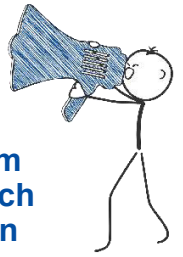
Entwicklung eines Serious Game (Point & Click) zur Werbung und Förderung wissenschaftlicher Berufe, insbesondere für MTL

- Erhebung des Bekanntheitsgrads des MTL-Berufs im Sekundarbereich (SWOT-Analyse)
- Entwicklung eines Prototyps basierend auf den gesammelten Informationen
- Erstellen der spielerischen Lehrszenarios
- Testen des Spiels an der Zielgruppe
- Anpassung des Prototyps



3

Mobilität im Grenzbereich verbessern



Identifizierung von Hindernissen und Hebeln für eine grenzüberschreitende Mobilität

- Analyse der Intensität der grenzüberschreitenden Mobilität für MTL-Fachkräfte
- Vergleich der rechtlichen Einschränkungen, um als MTL in Belgien, Deutschland und den Niederlanden zu arbeiten
- Erstellen von Videoinhalten, wie die Mobilität erleichtert werden kann

3 zentrale Ergebnisse:



1. Ein Serious Game (Virtual Reality):

Dieses Spiel wird es MTL-Schüler/innen ermöglichen, komplexe Aufgaben an automatisierten medizinischen Analysegeräten auszuführen, die an den MTL-Schulen und Universitäten nicht verfügbar sind.



2. Ein Serious Game (Point & Click):

Dieses Spiel ermöglicht es Sekundarschüler/innen, den MTL-Beruf zu entdecken und gleichzeitig im Klassenzimmer unterhaltsame wissenschaftliche Rätsel zu lösen.



3. Eine Webseite / die Community:

Schüler/innen, Lehrer/innen und MTL-Fachkräfte können kommunizieren und die gesamte Dokumentation zum Projekt finden.

Unterstützendes Material für die Öffentlichkeit sowie Informationsmaterial

1. Webseite: www.funforlab.eu für die Spiele, die Dokumentation und Ergebnisse des Projektes
2. YouTube Kanal @funforlab341 für Tutorials, Trailer und mehr

Wichtige Meilensteine



01/09/2021: Die funforlab.eu Webseite geht online



23/11/2021: SWOT-Event: Das FunForLab Team trifft sich mit unterschiedlichen Zielgruppen der EMR-Region.



01/04/2023: Beginn der Seminare, um das Serious Game mit Schüler/innen zu testen.



22/08/2023: Das FunForLab Konsortium präsentiert die Ergebnisse bei der Abschlussveranstaltung.

KOFINANZIERER



FÉDÉRATION
WALLONIE-BRUXELLES

Ministerium für Wirtschaft, Innovation,
Digitalisierung und Energie
des Landes Nordrhein-Westfalen



provincie limburg



www.funforlab.eu

PROJEKTPARTNER

HAUPTPARTNER



PARTNER:

